

マグノリア、2006年世界最強のコンピュータ将棋ソフト Bonanza(ボナンザ)を9,800円で販売開始

～ “第16回世界コンピュータ将棋選手権”優勝ソフトのパッケージ版、11月17日から～

株式会社マグノリア(代表取締役社長:広沢一郎、本社:東京都渋谷区、以下マグノリア)は、パソコンで利用できる将棋ソフト「Bonanza 2.1 Commercial Edition (ボナンザ 2.1 コマーシャルエディション)」を、11月17日(金)より、全国のパソコンショップにて販売開始いたします。価格は9,800円(税込)です。

この「Bonanza 2.1 Commercial Edition」は、今年5月に開催された“第16回世界コンピュータ将棋選手権”の優勝ソフト、Bonanzaのパッケージ版となります。

世界コンピュータ将棋選手権は、1990年に始まり今年で16回目を数える歴史ある大会です。毎年、世界各国から参加するチーム同士が、それぞれ独自に開発した将棋プログラムにて対戦し、世界一の座を競います。

全体的にコンピュータ将棋のレベルが向上している中、今大会において Bonanza は、初参加で初優勝の快挙を成し遂げました。

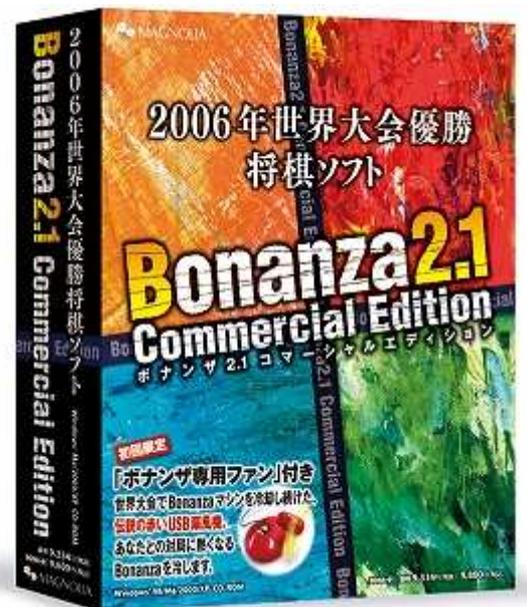
Bonanza は、それまでの将棋ソフトとは異なり、指し手を絞り込まずに全ての手を読む独特な思考エンジンが特徴であり、これが攻撃的で人間的な指し手を実現し、圧倒的な強さの要因となりました。

また、今大会の優勝後、Bonanza はサーバー用のモンスターマシンがひしめく中、市販のノートパソコンで参戦したことや、開発者・保木邦仁(ほき くにひと)氏の本職が化学研究者であり、「将棋は11級程度で全然強くない」と述べていることなど、歴代の優勝ソフトには例を見ないユニークな存在としても、多方面から注目を集めました。

そこでこの度、世界最強となった Bonanza をご自分のパソコンでお楽しみ頂けるパッケージ版として、「Bonanza 2.1 Commercial Edition」を販売開始することといたしました。初回出荷の2000本に限り、付録としてUSB扇風機「ボナンザ専用ファン」がついています。これは、今大会においても実戦のさなか、Bonanza マシンを冷却し続けた扇風機と同じものとなります。

なお、この発売を記念して、11月18日(土)には、この「Bonanza 2.1 Commercial Edition」と二人のトップアマとの対戦イベントを実施いたします。一般的には、コンピュータ将棋は人間に勝てないといわれていますが、今年世界最強となった Bonanza と、熟練したトップアマがどのような対戦を進めるのか、“コンピュータ対人間”の見応えある一番をご覧頂ける機会を設けました。

詳細は以下となります。



「Bonanza 2.1 Commercial Edition (ボナンザ 2.1 コマーシャルエディション)」の特徴

1. 特徴的な思考エンジン、「全幅検索」

・手を絞り込まず、局面を網羅的に評価する「全幅検索」を採用しています。このシンプルな手法は従来の将棋プログラムには採用されておらず、Bonanza の特徴的な棋風となっています。序・中盤には思いもつけない妙手を繰り出し、中終盤には読みぬけを効率よく発見することが可能です。

・最新技術の機械学習法 を用いて、思考エンジンの局面評価機能を強化しました。将棋の指し方を記述する1万以上の特徴パラメータを、約6万局のプロ・アマ高段者の棋譜から抽出することで、攻撃的で人間らしい棋風を実現しました。

機械学習法: データが与えられたとき、そのデータにうまくあてはまるモデルを見つけるという操作

2. 大会出場時と同じプログラムを体験できる

通常は、世界コンピュータ将棋選手権の決勝ともなれば、サーバー用の巨大コンピュータを使用します。そのため、そのままの状態では市販コンピュータ上での動作は不可能です。

一方、大会時の Bonanza はノートパソコンを使用したことから、市販コンピュータでも十分に動くように設計されており、特別な動作環境を必要とせずに、十分な棋力を発揮します。

3. マルチスレッド対応

共有メモリ型並列処理に対応しています。インテル社 Core2Duo に代表されるマルチコア・CPU を搭載したパソコンであれば、パソコンのリソースを有効活用でき、軽快な動作と美しい画面で、対局をお楽しみ頂けます。



4. Bonanza 同士の対戦も可能

中盤の見ごたえのある応酬や、終盤における予想外な指し手などコンピュータならではの対戦を閲覧することが可能です。

製品概要

- 製品名 Bonanza 2.1 Commercial Edition
- 発売日 2006年11月17日(金)
- 販売価格 定価 9,334 円(税抜)9,800 円(税込)
- JAN コード 4539464001873
- 品番 BONA-01
- パッケージ 横 20cm × 高さ 24cm × 奥行き 4.5cm
- 対応機種 Windows 98SE/Me/2000/XP 日本語版が動作するマシン
- 画像表示 800 × 600 ドット以上、ハイカラー表示が表示可能なこと
- HD 容量 約 120MB 使用
- 動作環境 メモリ:128MB、CPU:Pentium300MHz 以上
- メディア CD-ROM 1 枚(インストール時のみ使用)
- 備考 初回出荷 2000 本限定で、USB 扇風機が付きま。
- 発売元 株式会社マグナリア
〒150-0043 東京都渋谷区道玄坂 1-19-9 第一暁ビル 8F

USB 扇風機「ボナンザ専用ファン」



Bonanza 開発者、保木邦仁(ほき くにひと)氏について

Bonanza は、カナダ在住の研究者、保木邦仁(ほき くにひと)氏が独力で制作した将棋プログラムです。年齢 29 歳。カナダ・トロント大学で理論物理化学専攻の研究員が現職。

2005 年 6 月、Bonanza はフリーウェアとして公開されるや、その強さと人間的な指し手を返す特徴が、将棋ファンや、コンピュータ将棋界にセンセーションを巻き起こしました。

また、“Bonanza”とは、フランス語やスペイン語で大発見、大成功、という意味があります。

「Bonanza(ボナンザ) 対 アマチュア 将棋対局」イベントについて

対戦 : 一回戦 『Bonanza 対 清水上 徹(しみずかみ とおる)氏 2005 年アマチュア竜王戦優勝者』

二回戦 『Bonanza 対 加藤 幸男(かとう ゆきお)氏 2006 年朝日アマチュア名人戦優勝者』

日時 : 2006 年 11 月 18 日(土) 午後 2 時 00 分 ~

備考 : 当日の様子は、近将道場 web サイトにてライブ中継される予定です。